

Видео-инструкции по работе с сервисом Umaigra

- Степанова Н.В. Инструкция по созданию игры в интернет-проекте Umaigra.
<https://www.youtube.com/watch?v=W0AO7OUcddI>
- Курганова Н.А. "Снейл"
Создание дидактических игр на основе использования интернет сервиса Umaigra Часть 1
https://www.youtube.com/watch?v=c2iBLG_i7r8
- Курганова Н.А. "Снейл"
Создание дидактических игр на основе использования интернет сервиса Umaigra Часть 2
<https://www.youtube.com/watch?v=nVobEOd6uTg>

Текстовая инструкция по работе с сервисом Umaigra

Umaigra (U) представляет собой интернет-проект Язык дистанционного обучения, основанный на многолетнем опыте Umapalata.com в разработке учебных программ для школ, предлагает новую онлайн-систему для создания, публикации и выполнения дидактических игр для детей.

UI может быть легко интегрирован в основной учебный процесс в качестве дополнительного обучающего инструмента, который можно использовать как в школе так и дома, как индивидуально так и для группы учеников.

UI предлагается в двух версиях: Editor и Class.

UI Editor дает возможность создавать игры на прототипах, подготовленных для различных предметных областей, языков, разных возрастов и видов упражнений.

UI Class включает Editor и кроме того позволяет учителю приготавливать задания на базе созданных игр, представлять их ученикам, контролировать результаты их решения, экспортировать данные. Ученики выполняют задания через встроенный UI Player, зарабатывают очки и призы, просматривают свои результаты и классифику.

Войти как: УЧИТЕЛЬ УЧЕНИК

далее нажмите ВХОД и пройдите регистрацию в качестве учителя

ВОЙТИ

Логин

Пароль

Запомнить

Подтвердить

Вы забыли пароль?

РЕГИСТРАЦИЯ

Регистрация Регистрация

Заполните необходимые поля

editor

Логин ?

Пароль ?

Повторить пароль

Фамилия

Имя

E-mail ?

Хочу получать рассылку

Профиль в открытом доступе

Я ознакомился с правилами сайта

Регистрируясь на сайте, вы соглашаетесь с правилами сайта и подтверждаете, что ознакомились с нашей политикой использования данных.

Все поля обязательны для заполнения

Отменить Вперёд

или войдите на сайт под своим логином и паролем

ВОЙТИ

Логин: Michail

Пароль:

Помнить

Вы забыли пароль?

РЕГИСТРАЦИЯ

editor

class

Если Вы уже зарегистрированы в UI Editor и хотите перейти на версию UI Class ДОСТАТОЧНО войти с имеющимся аккаунтом и нажать кнопку "Версия UI Class" на Главной странице приложения

При необходимости подтвердите регистрацию на сайте

ВНИМАНИЕ!

Для подтверждения регистрации отправлено сообщение на ваш e-mail "kolomizew@gmail.com"

1. После регистрации вы попадаете на следующую страницу. Вначале просмотрите игры других авторов, а затем приступите к созданию собственной игры

Uma-igra-editor Михаил Коломийцев Аккаунт Русский Помощь Выйти

Главная >>

EDITOR Срок действия 25 июля 2018 - 25 июля 2019 Версия CLASS

Мои игры **Игры других авторов**

Состояние: - Число найденных: 0

Дисциплина:

Язык содержания: -

Возраст: - -

Автор:

Рейтинг: ★★★★★

Название:

Сброс

ВНИМАНИЕ!

Регистрация прошла успешно

© 2008-2016 Umaigra | Использование | Защита персональных данных

2. Выберите прототип игры

Uma iGra editor Колмоицев Михаил Аккаунт Русский Помощь Выйти

Главная Прототипы Файлы Профиль

Главная >> Выбрать прототип >>

ВЫБРАТЬ ПРОТОТИП

Название:

Возраст:

Дисциплина:

Тип упражнения:

Генератор:

Прототипы (8)

- Сокровище Фараона 8 - 12
- Сядь на Поезд 7 - 10
- Воршишка Кот 7 - 9
- Футбол+ 8 - 11
- Заколдованный Замок 7 - 12
- Авиа перелет 7 - 12

Детали

Создать игру

Название: Сокровище Фараона

Возраст: 8 - 12

Дисциплины: Литература, Родные языки, Иностранные языки

Описание: Студент должен добраться до Сокровища Фараона, которое находится в конце длинного коридора в глубине Пирамиды. Для этого ему необходимо открыть все Двери (уровни), которые преграждают ему путь. Двери закрыты Магическими Щитами с таинственными символами (буквами, цифрами). Чтобы открыть Дверь Студент находит среди символов все заданные слова (выражения) и помещает их в позиции с соответствующими заголовками. Сами позиции могут быть двух типов: Тумбы и Балки. В случае Тумб число слов, которые могут размещены на них, неограничено (упражнение типа "Соответствие с целями"). Тумбы показываются все сразу. Каждое найденное слово Студент сразу

Типы упражнений: Соответствие между двумя наборами (SCORM "matching") Генераторы: Нет в наличии
Соответствие с целями (SCORM "matching") Генераторы: Нет в наличии

Теоретическая часть: Да

Максимальное число уровней: 10

Игра закончена когда: Студент попытается снять все Магические Щиты и пройти все Двери на пути к Сокровищу Фараона.

Игра выиграна когда: Студент прошел все Двери и при снятии Магических Щитов сделал число положительных попыток большее или равное числу отрицательных.

Настройки: Автор может ограничить время, чтобы играть

© 2008-2016 Umaigra | Использование | Защита персональных данных

3. Нажмите СОЗДАТЬ ИГРУ и перейдите в режим создания своей игры. Заполните поля и нажмите ВПЕРЁД

НОВАЯ ИГРА

Назад Вперед Готово Отменить

Шаг 2 из 6 Вести общую информацию

Название игры:

Возраст: 7 - 10

Язык: русский

Содержание:

Дидактическая цель:

4. Выберите предметы и нажмите ВПЕРЁД

НОВАЯ ИГРА

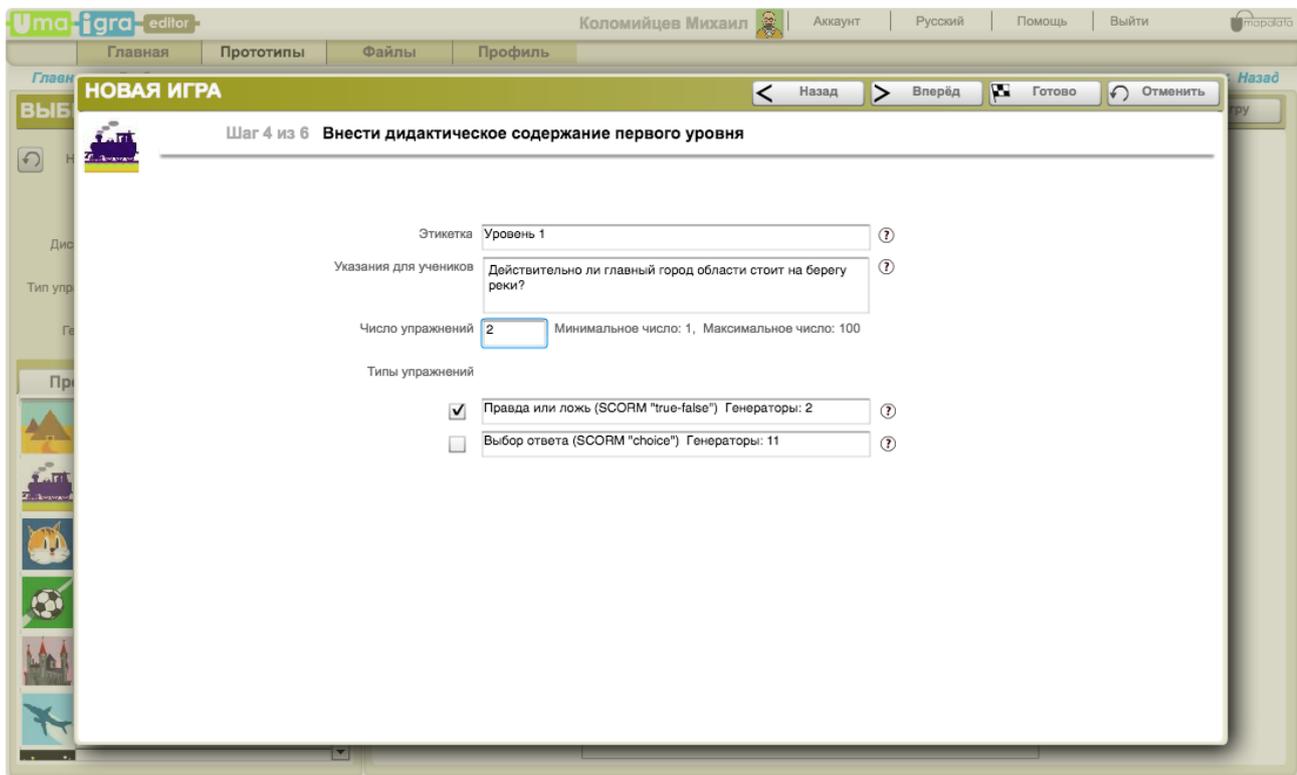
Назад Вперед Готово Отменить

Шаг 3 из 6 Выбрать дисциплины

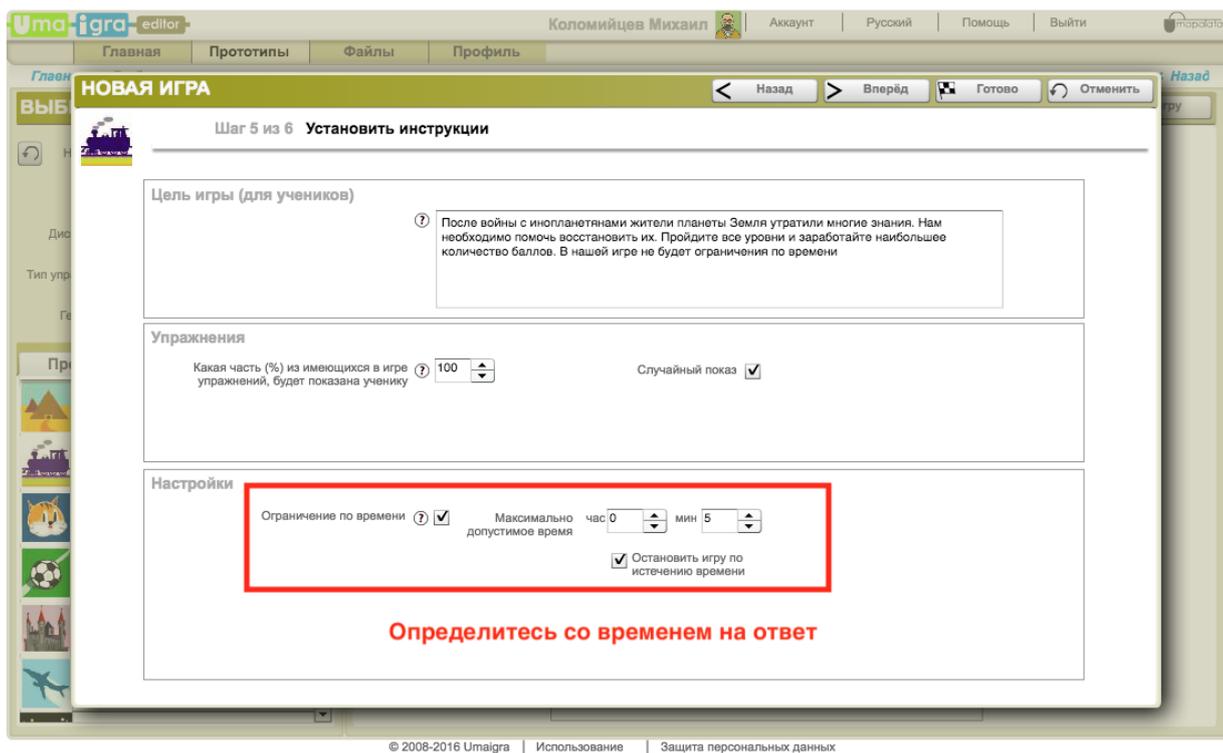
География;История;Краеведение (макс. 3 дисциплины)

Код	Название	
05020	Звезды, Галактики	<input type="checkbox"/>
06000	Биология	<input type="checkbox"/>
06010	Ботаника	<input type="checkbox"/>
06020	Зоология	<input type="checkbox"/>
07000	География	<input checked="" type="checkbox"/>
07010	Географическая карта	<input type="checkbox"/>
07020	Литосфера	<input type="checkbox"/>
07030	Гидросфера	<input type="checkbox"/>
07040	Атмосфера	<input type="checkbox"/>
07050	Биосфера	<input type="checkbox"/>
08000	Информатика	<input type="checkbox"/>
08010	Логика	<input type="checkbox"/>

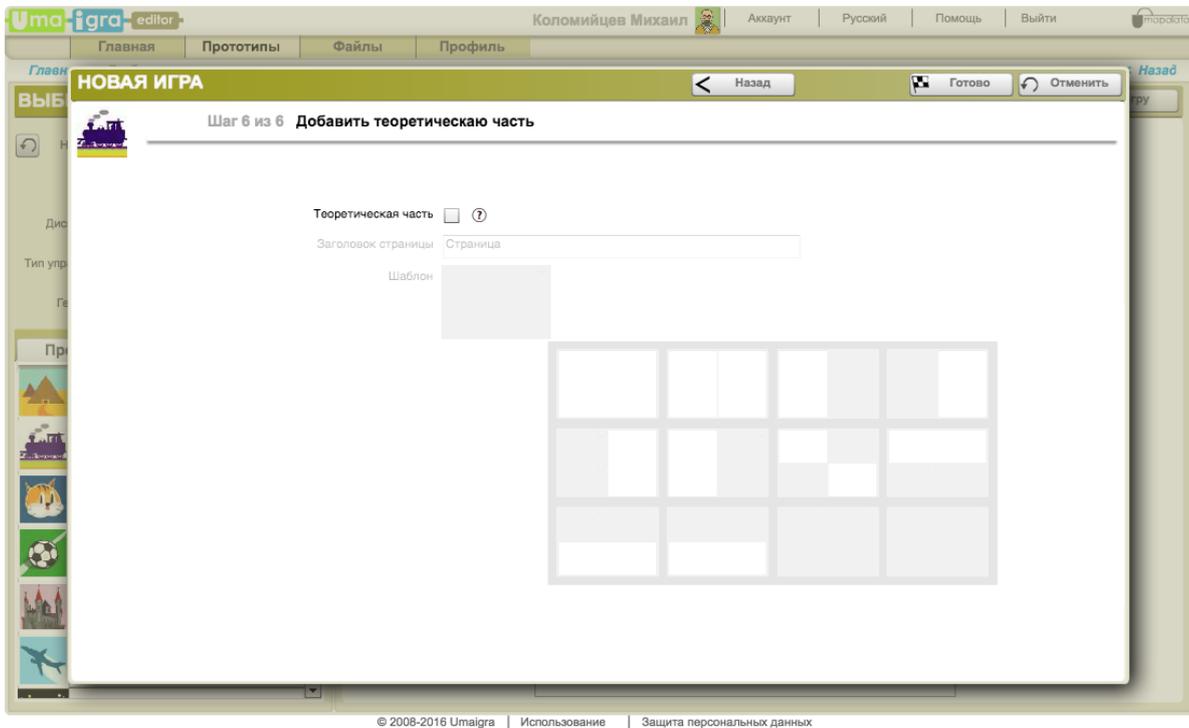
5. Заполните поля необходимой информацией и нажмите ВПЕРЁД



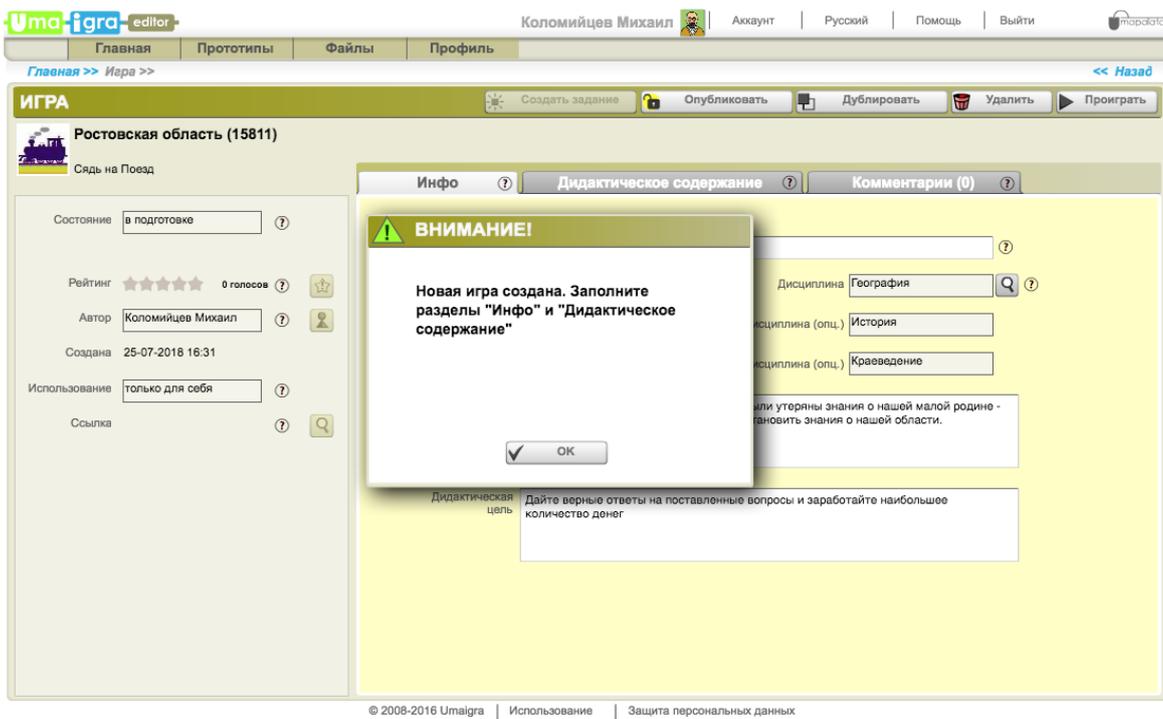
6. Заполните поля необходимой информацией и нажмите ВПЕРЕД



7. Определитесь с теоретической частью игры и нажмите ВПЕРЕД



8. После создания игры перейдите к заполнению следующих разделов



9. Внесите текст первого задания

Uma igra editor Колومیцев Михаил Аккаунт Русский Помощь Выйти

Главная Прототипы Файлы Профиль

Главная >> Игры >> Дидактическое содержание >> << Назад

ДИДАКТИЧЕСКОЕ СОДЕРЖАНИЕ

Ростовская область (15811)
чтение / редактирование

Уровни Инструкции Теоретическая часть

Максимальное число: 5

#	Этикетка	Упражне
1	Уровень 1	6

Указания для учеников: Действительно ли главный город области стоит на берегу реки?

Число упражнений: 6 Минимальное число: 1, Максимальное число: 100

ID	Вопрос	Тип	Вес	Удалить
1	question	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>
2	question	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>
3	question	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>
4	question	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>
5	question	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>
6	question	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>

Удалите лишнее

© 2008-2016 Umaigra | Использование | Защита персональных данных

далее нажмите **НОВЫЙ** и определитесь с типом упражнения. Нажмите **ВЫБРАТЬ**

Uma igra editor Колومیцев Михаил Аккаунт Русский Помощь Выйти

Главная Прототипы Файлы Профиль

Главная >> Игры >> Дидактическое содержание >> << Назад

ДИДАКТИЧЕСКОЕ СОДЕРЖАНИЕ

Ростовская область (15811)
чтение / редактирование

Уровни Инструкции Теоретическая часть

Максимальное число: 5

#	Этикетка	Упражне
1	Уровень1	1
2	Уровень2	1

Выбор типа упражнения

Название	SCORM
Правда или ложь	true-false
Выбор ответа	choice

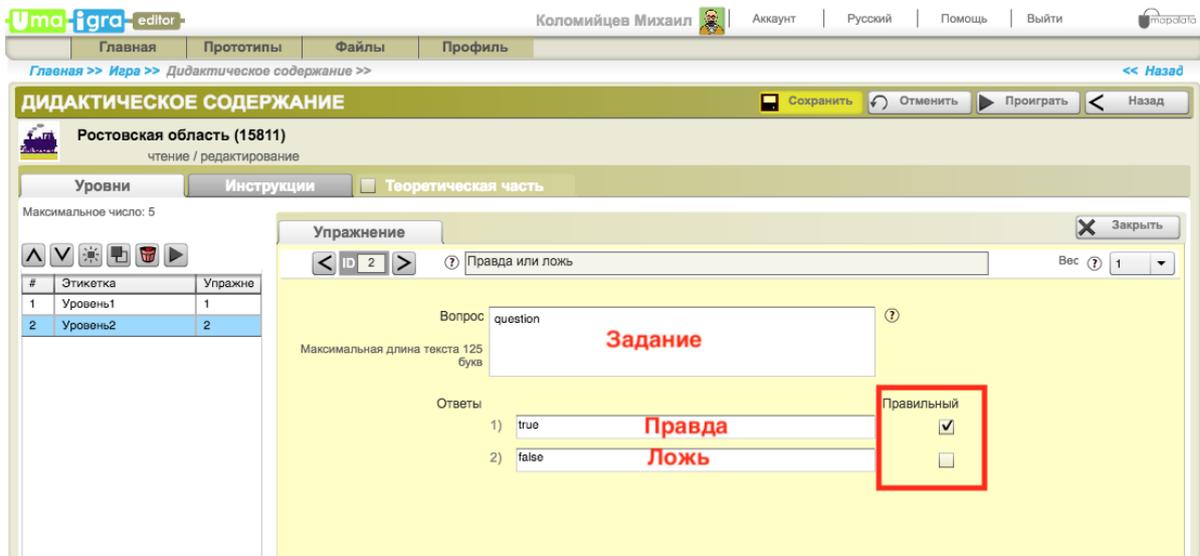
Нажмите

Описание: Студент выбирает Правда или Ложь на заданный вопрос.

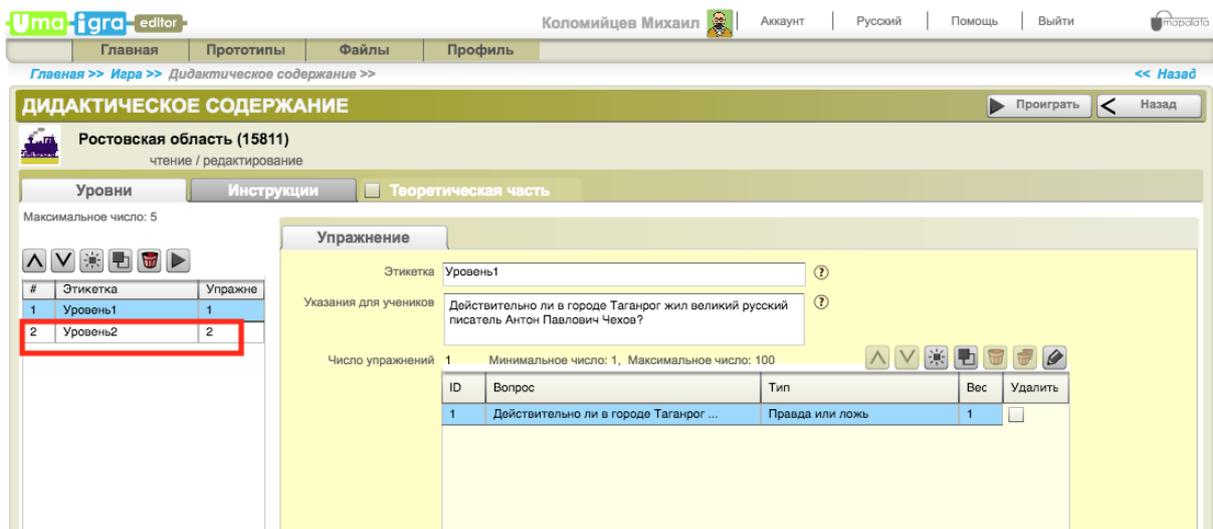
Генераторы упраж: Арифметика (2)

© 2008-2016 Umaigra | Использование | Защита персональных данных

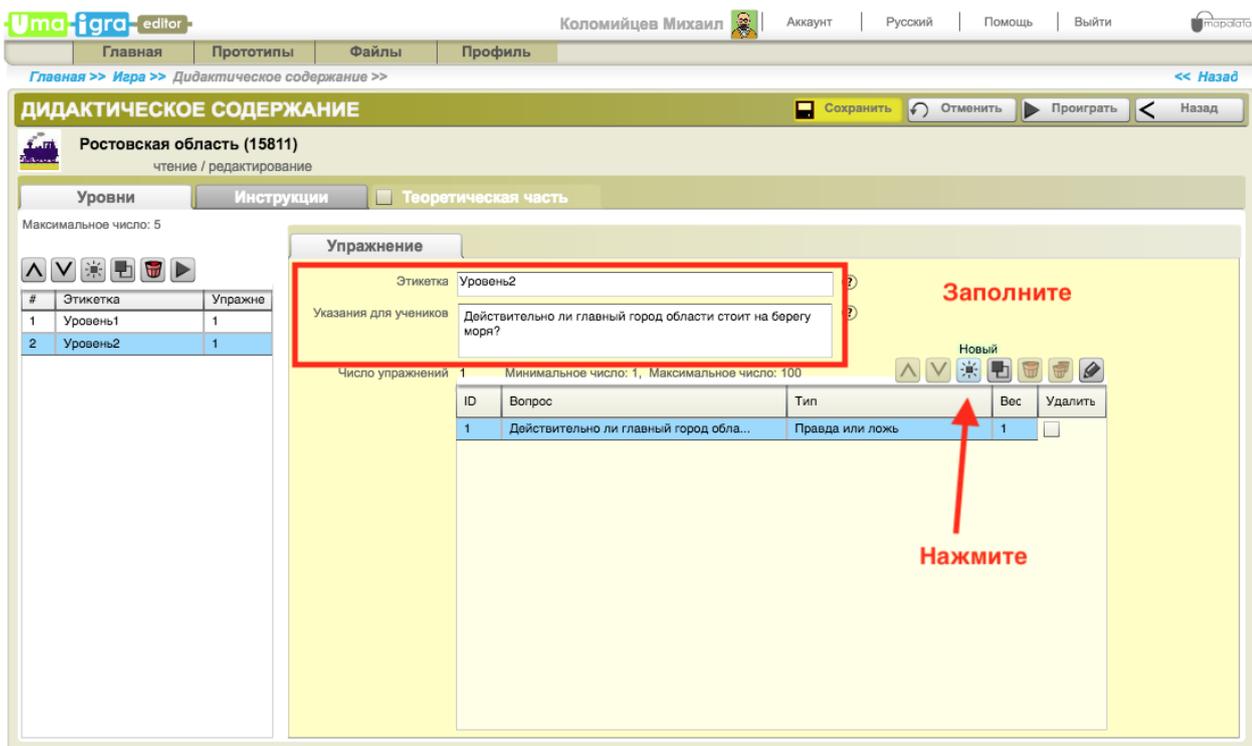
Перед вами откроется новое окно. Запишите задание и определитесь с верным ответом



10. Добавьте следующий уровень и заполните необходимые поля.



11. Откройте второй уровень и заполните пустые строки. Нажмите на кнопку **НОВЫЙ**



12. Сейчас мы рассмотрим создание задания на выбор ответа из нескольких

Uma Igra editor | Коломийцев Михаил | Аккаунт | Русский | Помощь | Выйти

Главная >> Игра >> Дидактическое содержание >>

ДИДАКТИЧЕСКОЕ СОДЕРЖАНИЕ | Сохранить | Отменить | Пройграть | Назад

Ростовская область (15811) | чтение / редактирование

Уровни | Инструкции | Теоретическая часть

Максимальное число: 5

#	Этикетка	Упражне
1	Уровень1	1
2	Уровень2	2
3	Уровень3	0

Выбор типа упражнения

Название	SCORM	Описание
Правда или ложь	true-false	Студент выбирает один ответ из нескольких предложенных.
Выбор ответа	choice	

Генераторы упраж

Арифметика (11)

© 2008-2016 Umaigra | Использование | Защита персональных данных

13. Вы создали свою игру и проверили её во время просмотра. Пришло время опубликовать игру. Чтобы опубликовать игру, нужно выполнить следующие действия:
- 1) Нажать на кнопку "Опубликовать" в меню секции "Игра".
 - 2) Игра становится доступной для всех пользователей
 - 3) Показывается подтверждение публикации.

Uma Igra editor | Коломийцев Михаил | Аккаунт | Русский | Помощь | Выйти

Главная >> **Игра** >> Дидактическое содержание >>

ДИДАКТИЧЕСКОЕ СОДЕРЖАНИЕ | Пройграть | Назад

Матушка Земля (15812) | чтение / редактирование

Уровни | Инструкции | Теоретическая часть

Максимальное число: 5

#	Этикетка	Упражне
1	Карта	6
2	Литосфера	4
3	Гидросфера	3
4	Атмосфера	2

Этикетка: Атмосфера

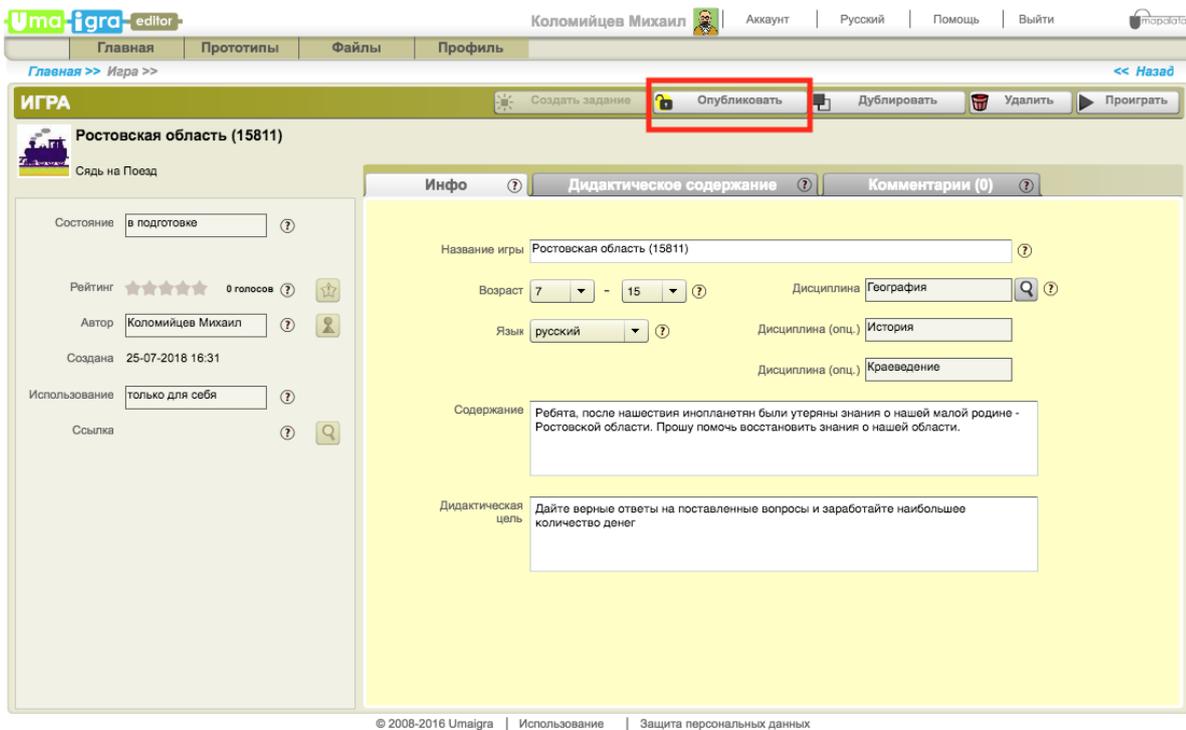
Указания для учеников: Ребята, после вторжения инопланетян на нашу планету были утеряны многие знания о нашей родной планете.

Число упражнений: 2 | Минимальное число: 1, Максимальное число: 100

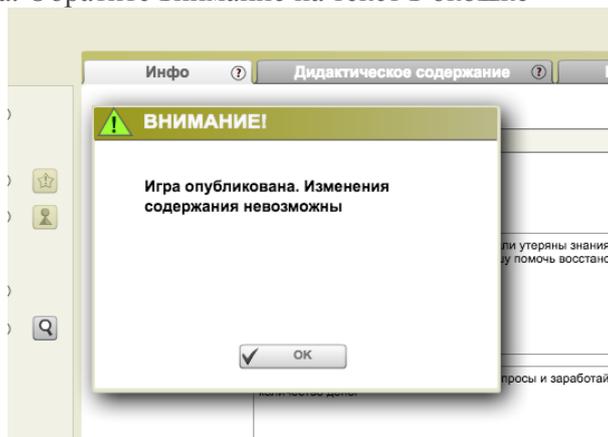
ID	Вопрос	Тип	Вес	Удалить
1	В составе атмосферы преобладает кис...	Правда или ложь	1	<input type="checkbox"/>
2	Самый нижний, непосредственно приле...	Выбор ответа	1	<input type="checkbox"/>

© 2008-2016 Umaigra | Использование | Защита персональных данных

14. Перед вам откроется новое окно. Нажмите **ОПУБЛИКОВАТЬ**



15. Ваша игра опубликована. Обратите внимание на текст в окошке



16. Скопируйте ссылку и поделитесь её со своими учениками

