

ВИДЕО-ИНСТРУКЦИИ ПО РАБОТЕ С СЕРВИСОМ КАНООТ

- Марина Курвиц. 7 способов использования Kahoot в учебной работе.

<https://www.youtube.com/watch?v=mFI9owMV3xo>

- Марина Дмитриева. Kahoot || Викторины и опросы на уроке с телефона

<https://www.youtube.com/watch?v=5CgKXDz6QP0&feature=youtu.be>

ТЕКСТОВАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ С СЕРВИСОМ КАНООТ

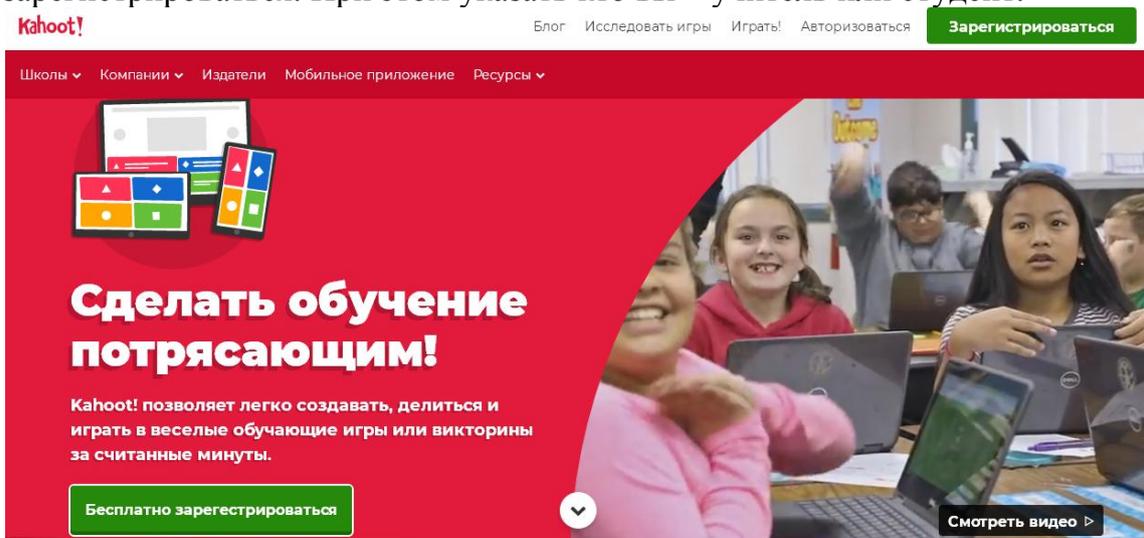


Это бесплатная платформа для обучения в игровой форме, которая подходит для любого учебного предмета и любого возраста. Использование этого инструмента является прекрасной заменой покупке дорогостоящих пультов для системы обратной связи в классе. Все, что вам понадобится это свой компьютер, проектор и наличие смартфонов у ребят в классе.

Процесс проверки понимания, или обсуждение какого-то вопроса превратится в настоящую увлекательную игру!

Шаг 1

Зайдите на сайт <https://kahoot.com/>. Для начала работы с сайтом Вам необходимо зарегистрироваться. При этом указать кто вы – учитель или студент.



Шаг 2

Сразу после регистрации Вы попадаете на страницу с популярными и новыми тестами и играми, созданными другими пользователями приложения. Для того чтобы создать свой тест, перейдите в раздел "New K". Вам будет предложено

выбрать, какой тест или игру вы хотите создать. В бесплатной версии есть четыре варианта – викторина (quiz), игра с перемешанными ответами (jumble), обсуждение (discussion), опрос (survey).

Создать новый kahoot



викторина
Выберите правильный ответ из нескольких вариантов



перемешивать
Перетащите ответы в правильном порядке



обсуждение
Задайте вопрос, чтобы зажечь дебаты



Опрос
Соберите мнения аудитории

Когда тип задания выбран, заполните основные данные о нем и нажмите «Ок, go»

Название (обязательно)

Описание (обязательно)

A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8

Изображение обложки

Библиотека изображений от **Getty Images**



Новый!

или перетащите изображение

Загрузите ваше изображение



Видно для

Каждый

язык

английский

Аудитория (обязательно)

Пожалуйста выберите...

ШАГ 3

Далее придумываем вопросы. Их заносим в поле «Question». Для вопроса можно подобрать изображение, загрузив его с компьютера (поле «**Drag and drop an image from your desktop here**» - «**Выберите файл**») или видео (вкладка «**Video**»). Для каждого вопроса устанавливается время для обдумывания (**Time limit**), по умолчанию – 30 секунд, а также количество баллов, которое можно получить, правильно ответив на вопрос (**Points question**).

Сколько всего ярлыков размещено на фрагменте рабочего стола?

26



Пропус

0 ОТВЕТЫ

7

4

3

2

Переходим к добавлению ответов (**Answer**), окошки для их добавления находятся внизу. По умолчанию предполагается четыре варианта ответа, из которых участники должны выбрать только одни - правильный, на их взгляд. Количество вариантов можно уменьшить.

Как называется это устройство

27



Плоттер	Сканер
Принтер	Процессор

Под каждым ответом отмечаем, правильный он (**Correct**) или нет (**Incorrect**). Когда работа над первым вопросом и ответами к нему закончена, нажимаем «**Add question**» и продолжаем работать уже со вторым вопросом. Количество вопросов в игре не ограничено.

По окончании сохраните Ваш тест, и его можно запустить.

Сохранено и опубликовано!

‘Тест 5 класс’

10 вопросов



Редактировать это



Предварительный просмотр



Сыграй



Поделиться

Тест можно пройти непосредственно через мобильное приложение или на сайте сервиса. Вы можете поделиться ссылкой на тест у себя на сайте или в социальных сетях.

Участники игры должны зайти на сайт викторины со своих мобильных устройств по адресу: <https://kahoot.it/>. В открывшееся окошко они вводят номер виртуальной комнаты, которую сообщит учитель (**Game pin**) и нажимают «**Enter**».

Далее каждый участник представляется - заполняет окошко «**Nickname**» и нажимает «**Join game**» (Присоединиться к игре).

Присоединяйтесь к **Kahoot!** приложение или в **kahoot.it**

с PIN-кодом игры:

843414

